

Kurzanleitung zum Anschreiben

Diese Anleitung soll insb. Kindern den Einstieg ins Anschreiben auf dem Spielberichtsbogen des DBB erleichtern.

Es sind nur die minimal vom Anschreiber auszufüllenden Daten angegeben (maßgebend sind weiterhin die aktuellen Richtlinien des DBB).

Die Anschreibweise bei ungewöhnlichen Spielsituationen muss ggf. erfragt werden bzw. in den offiziellen Richtlinien nachgelesen werden.

Bei Unklarheiten den Schiedsrichter (SR) ansprechen.

Das Kampfgericht (Anschreiber, 24"/-Zeitnehmer) kann gemeinsam schauen, insb. wer gepunktet hat und in welcher Minute.

Die Seite 5 (Im Spielverlauf) kann als gute Leitlinie während des Anschreibens genutzt werden.

Quellen:

Anschreiben leicht gemacht (DBB) http://www.basketball-bund.de/wp-content/uploads/Anschreiben_2016.pdf

Video Basketball Anschreibebogen Basketball Kampfgericht (TSC Spandau) <https://www.youtube.com/watch?v=gyohOc8fwco>

DBB Anschreibebogen Muster http://basketball-bund-media.de/wp-content/uploads/DBB-Anschreibebogen_Muster-AG-Regeln-2013.pdf

Was man vorher wissen sollte

Haupteinträge

- » Eingesetzte Spieler
- » Punkte / Freiwürfe
- » Fouls
- » Auszeiten

Spielernummer

- bei Fouls: SR zeigt Nummer an (ggf. um Ansage bitten)
- bei Punkten: siehe Rückennummer (Kampfgericht kann gemeinsam schauen)

Aktuelle Spielminute

- 1. Viertel 1-10 2. Viertel 11-20 3. Viertel 21-30 4. Viertel 31-40
- berechnet aus Spieluhr, die für jedes Viertel von 10m:00s auf 0:00 abläuft
- z.B. Spieluhr auf 7:xx 1. Viertel => 3 2. Viertel => 13 usw.

Richtlinien für Einträge

Farbe des Viertels: **1. rot** **2. blau** **3. grün** **4. schwarz**

- Minutenzahl nicht wiederholen, wenn nochmals in selber Minute gepunktet wird
- ansonsten ohne freie Felder fortlaufend, ohne freie Zeilen
- bei neuer Spalte: wie fortlaufend, nur A und B neu über Spalten eintragen
- Grundeinträge muss / kann auch der Trainer / SR vornehmen

Aufteilung des Spielberichts bogens

Haupteinträge Anschreiber:

DEUTSCHER BASKETBALL BUND E.V.
Mitglied des Internationalen Basketballverbands (FIBA)

Mannschaft A gegen Mannschaft B

Spielfeld: _____ Ort: _____ Spielhalle: _____ % Schiedsrichter: _____

Team A

Mannschaft A
Mannschaft B

1. Viertel 2. Viertel 3. Viertel 4. Viertel

Namen der Spieler

FOULS

Team B

Mannschaft A
Mannschaft B

1. Viertel 2. Viertel 3. Viertel 4. Viertel

Namen der Spieler

FOULS

Punkte von A und B

Punkte / Freiwürfe

Ergebnis des 1. Viertels: A: _____ B: _____
Ergebnis des 2. Viertels: A: _____ B: _____
Ergebnis des 3. Viertels: A: _____ B: _____
Ergebnis des 4. Viertels: A: _____ B: _____
Ergebnis der Verlängerungen: A: _____ B: _____
Endergebnis: A: _____ B: _____

Namen der gewinnenden Mannschaft: _____

Blatt 1 (weiß) für die Spielleitung • Blatt 2 (rosa) für den Gewinnerschiedsrichter • Blatt 3 (gelb) für den Verlierer
Nachdruck nur mit Genehmigung des DBB gestattet, (04/12)

Auszeit

Minute der Auszeit

Eingesetzte Spieler

- Kontrolle starting five
- eingewechselte Spieler

Fouls

1. bei Spieler: Minute
2. bei Mannschafts-Fouls: X

Punkte / Freiwürfe

- Spielernummer
- neue Punktzahl des punktenden Teams
- (Minute: nur wenn neu)

Spielbeginn

1. Spielrichtung Team A und B

bei *Laufendem Ergebnis* links und rechts neben dem **M** in **rot** ein A bzw. B eintragen, entsprechend dem Korb, auf den die Mannschaft vom Kampfgericht aus gesehen spielt

B spielt auf linken, A auf rechten Korb



2. Eingesetzte Spieler

alle Spieler markieren, die starten: überall die X einkreisen die der Trainer gesetzt hatte (falls abweichend, sofort dem SR melden)

Namen der Spieler	SR	X
KARAHAN, Y.		X
MERTENS, M.		X
CHADDADI, N.		X
DE JUAN, D.	-CAP-	X
RONDAS, M.		
MANKOWSKI, O.		X
GRÄFE, M.		
ABRAHAM, P.		X
STROTMANN, B.		
AGETHEN, J.		
ELLERBRAKE, T.		

Nach jeder Spielperiode

Nach jedem Viertel

1. Ergebnis pro Viertel eintragen (nicht addiert)
2. bei den Punkten (*laufendes Ergebnis*):

- waagerechter Strich
- Punkte beider Teams in selbe Zeile
- waagerechter Strich

B	M	A
	:	
	:	
12	21	10
		8 22
21		22
	:	

Ergebnis des 1. Viertels:	A: 11	B: 11
Ergebnis des 2. Viertels:	A: 21	B: 16
Ergebnis des 3. Viertels:	A: 14	B: 14
Ergebnis des 4. Viertels:	A: _____	B: _____
Ergebnis der Verlängerung/en:	A: _____	B: _____
Endergebnis:	A: _____	B: _____
Name der gewinnenden Mannschaft:	_____	

In Halbzeitpause

- wie nach jedem Viertel (siehe oben)
- mit grün: bei den Punkten (*laufendes Ergebnis*)
Zwischenstand umgedreht notieren und A und B für neues Viertel eintragen (getauscht)

B	M	A	A	M	B
	:				88
79		67			
A 67		B 79			
	:				
	:				
		28 13	87		

Nach dem Spiel

Ergebnis eintragen

- unter waagerechten Strich Ergebnis in eine Zeile schreiben, doppelt unterstreichen
- Bei Ergebnistabelle:
 - Ergebnis des 4. Viertels eintragen
 - ggf. Ergebnis der Verlängerung(en)
 - Endergebnis eintragen
 - Name der gewinnenden Mannschaft

			14	88
11	85	45		
	85			88

Schlusseintragungen

		Auszeiten			
		1. HZ	2. HZ	Verlängerung/en	
Mannschaft A: WBV		4	X	28	34 X 45
Mannschafts-	1. Viertel	X	X	X	X
Fouls:	2. Viertel	X	X	X	X
	3. Viertel	X	X	X	X
	4. Viertel	X	X	X	X
Dr./MMS-Nr.	Namen der Spieler	S/Nr.	X	Trikot-Nr.	FOULS
✓ 003	PELAJ, N.	X	4	5	16 18' 28 40
✓ 008	KUBITZA, J.	X	7	8	11' 34
✓ 008	WENNINGKAMP, F.	X	8	0 ^T	39
✓ 041	ASKARYAR, M.	A	X	9	11' 23' 31'
✓ 021	KARAHAN, Y.	S	X	10	13
✓ 005	GRÜTJEN, H.	X	11	24	35'
✓ 007	DOHMEN, M.	X	12	2	10' 15'
✓ 029	OHLBRECHT, T.	X	13	26	33 44'
✓ 013	V. HEYDEBRAND, M. - CAP -	X	14	7 ^D	D
	<i>AK</i>				
✓ Trainer	KASCH, M.			A 140	11 ^B
✓ Trainer-Assistent	VELMEDEN, H.				

Nach dem Spielende schließt der Anschreiber den Spielberichts-bogen ab:

Nicht gebrauchte Auszeiten werden durch „X“ entwertet;

Nicht vorhandene Auszeiten, werden durch „=“ (Doppelstrich) entwertet;

Nicht benötigte Foul- oder Mannschaftsfoulkästchen werden durch „-“ entwertet.

Sind bereits fünf persönliche Fouls eingetragen, so wird auch das Feld hinter dem fünften Foul entwertet:

Abschluss

Eintragung der Namen des Kampfgerichts